# Dovahkiin

## 1.Raza/Clase/Subclase

Raza: Dragonborn

Clase: Paladín

Subclase: Juramento de Venganza

## 2. Pasado

Dovahkiin nació de un huevo de escamas azules en el año 1021 PC. Se crio en las cadenas montañosas fronterizas del este, entre Cinderton y Lostacre. Fue educado y formado en el combate cuerpo a cuerpo desde una temprana edad por Elher, un ser Supremis, creador de esas mismas montañas. Este actuó como un padre, dándole el nombre de Dovahkiin.

Durante años vivieron tranquilos en la soledad de la montaña, pero un fatídico día apareció un Gran Dragón Negro, llamado Relervin. Para un joven de 15 años, esa criatura lo paralizo del miedo, y segundos después empezó un feroz combate entre Elher y Relervin. Mientras se desarrollaba el combate, Elher le protegió de cualquier ataque y dándole la orden de huir del lugar hasta que el le encuentre, pero que sobre todo no vuelva aquí.

Dovahkiin corrió montaña abajo, sin atreverse a mirar atrás hasta que cayo la noche. Tuvo la suerte de encontrarse con un grupo de mercaderes que lo ayudaron y lo llevaron hasta Salsstor. Dovahkiin, sin tener ni idea de vivir en sociedad, empezó a aprender las costumbres de ahí. Estuvo un tiempo trabajando de mozo de cuadras, dado que su físico era providencial dada la raza y entrenamiento de Elher.

Estuvo 2 años probando diferentes trabajos en los que su físico pudiera facilitarle la tarea, siempre a la espera de que Elher le contactará. Un día, oyó a unas personas hablar borrachas de que un grupo de aventureros había ido en busca de un temible dragón negro, que incluso se parecía a una encarnación de la muerte. Estos inocentes aventureros, cegados por el botín, fueron a su guarida, pero se ve que no llegaron ni a verla antes de ser fundidos por ácido.

Dovahkiin, después de escuchar esto, llego a dos conclusiones, o bien su padre murió en las garras de Relervin o bien había decidido no buscarlo más. Quería creer que era la primera opción la menos dolorosa de las dos, en todo caso no podía esperar eternamente. Lleno de ira, empezó a entrenar y profundizar en los conocimientos relegados por Elher, llegando a un punto en que su fuerza estaba completamente alimentada por su furia hacia Relervin. Los años pasaron y con el tiempo empezó a trabajar como mercenario para conseguir experiencia real y hacerse más fuerte para completar su venganza.

Ahora, con suficiente experiencia para viajar en solitario, se dirige hacia el norte, al pueblo de Cinderton, ya que parece ser que hay alguna pista sobre algun dragón.

## 3. Objetivos principales

### 3.1. Objetivo 1

Vengar a Elher y derrotar al dragón negro

El objetivo principal de Dovahkiin podría ser cazar y vengar la muerte de Elher a manos de Relervin, el Gran Dragón Negro. Su deseo de venganza podría ser lo que lo ha impulsado durante años y lo motiva a enfrentar cualquier desafío para derrotar al dragón que destruyó su hogar y figura paterna.

### 3.2. Objetivo 2

Descubrir la verdad sobre el destino de Elher.

Dovahkiin podría estar en busca de respuestas sobre el destino de Elher. Podría tener un objetivo de descubrir si su protector y mentor todavía está vivo o si realmente fue derrotado por Relervin. Esto podría llevarlo a buscar pistas y rastros que lo lleven a la verdad detrás de los eventos fatídicos. Aunque una parte de el tiene miedo a investigarlo, por si este decidió simplemente abandonarlo.

### 3.3. Objetivo 3

Dominar su Ira y encontrar su propósito

A lo largo de sus años de entrenamiento y venganza, Dovahkiin podría darse cuenta de que su ira y sed de venganza lo han dominado en exceso. Su objetivo podría ser encontrar un equilibrio y un propósito más allá de la venganza. Esto podría involucrar un viaje interno para comprender quién es realmente y cómo puede utilizar sus habilidades para proteger a otros y marcar una diferencia.

## 4. PERsonalidad

### 4.1. Trait 1

Determinado: Dovahkiin es extremadamente decidido en su búsqueda de venganza y respuestas. No se detendrá ante nada para alcanzar sus objetivos, incluso si eso significa enfrentar peligros inmensos y superar desafíos aparentemente insuperables.

### 4.2. Trait 2

Reservado: Debido a su crianza en la soledad de las montañas y su posterior ajuste a la sociedad, Dovahkiin podría ser algo reservado y cauteloso en su interacción con otros. No es alguien que revele fácilmente sus pensamientos y emociones.

### 4.3. Trait 3

Impulsado por la Ira: La ira es una parte fundamental de la personalidad de Dovahkiin. Su furia hacia Relervin lo ha alimentado durante años y puede ser difícil para él dejar de lado esta emoción intensa. Su motivación y fuerza pueden estar intrínsecamente ligadas a su enojo.

### 4.4. Trait 4

Disciplinado: Dado su entrenamiento en las montañas y su posterior dedicación al entrenamiento y la venganza, Dovahkiin es altamente disciplinado. Tiene la capacidad de mantenerse enfocado en sus objetivos a pesar de las distracciones y dificultades, salvo a lo mejor, en casos de ataques de ira extremos.

## 5. QUIRKS/Manias

* Entrenamiento Riguroso Diario

Dovahkiin podría tener la manía de seguir un horario estricto de entrenamiento todos los días, incluso en momentos en que el descanso sería más beneficioso. Esta manía reflejaría su dedicación inquebrantable para volverse más fuerte y lograr su objetivo.